

Placements possibles des quatre joueurs

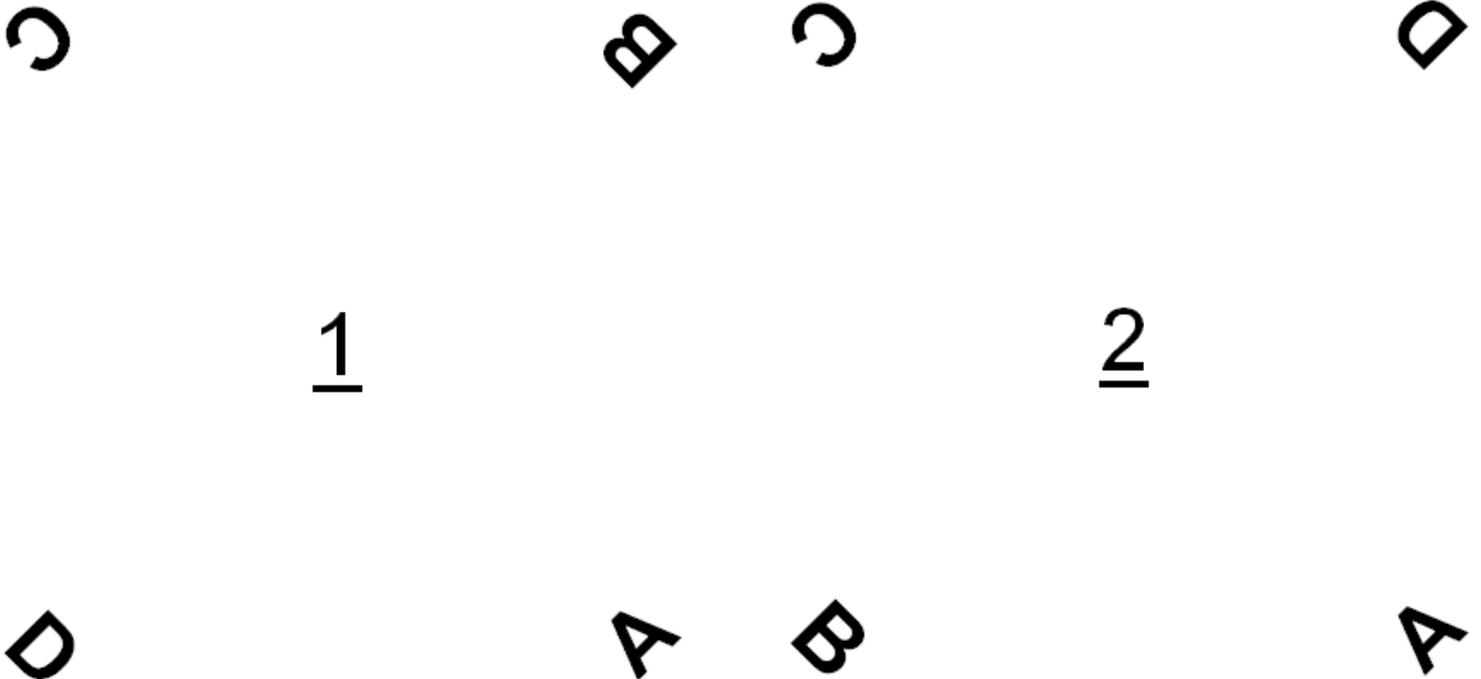
Les quatre joueurs d'une table peuvent se placer de 24 manières différentes. Le règlement n'en privilégie aucune par rapport aux 23 autres : toutes ont leurs avantages et leurs inconvénients (cf tableau ci-dessous).

Si les organisateurs n'ont pas indiqué de plan, les joueurs peuvent donc se placer comme bon leur semble, personne n'a à imposer sa position préférée. Les six plans suivants permettent de retrouver l'intégralité des situations possibles.

Si vous souhaitez trouver le plan correspondant à la façon dont vous vous êtes installés, il suffit de regarder quel joueur est assis **en diagonale de C** :

- si c'est A → plan 1 ou 2 ;
- si c'est B → plan 5 ou 6 ;
- si c'est D → plan 3 ou 4.

	On joue en diagonale les...
Plans 1 et 2	noms propres
Plans 3 et 4	ping-pongs
Plans 5 et 6	grandes pyramides



Comment utiliser ce plan polyvalent ?

- 1) imprimer la feuille, de préférence en recto-verso ;
- 2) la découper à 21 cm du bord supérieur ;
- 3) la plier en quatre de façon à obtenir un carré de 10,5 cm de côté. La feuille est alors prête à être utilisée. Il suffit de la déplier, repérer grâce au « mode d'emploi » quel plan correspond à votre position. On la replie en 4 pour faire apparaître le « bon » numéro, on l'oriente correctement sur la table et le tour est joué.

C

A

C

B

3

4

B

D

A

D

C

A

C

D

5

6

D

B

A

B